Lazarus + Pascal

1. Údajové typy – ordinálne, štrukturálne, ostatné
2. Knižnica CRT
3. Vetvenie IF
4. Vetvenie CASE
5. Cyklus FOR
6. Cyklus While
7. Cyklus repeat
8. Procedúry
9. Funkcie
10. Preddefinované matematické funkcie
11. Reťazce znakov
12. Náhodné čísla
13. Polia – jedno a dvojrozmerné
14. Súbory
15. Grafika v Lazaruse a Pascale, farebné modely
16. Základné komponenty v Lazarus – Memo, ScrollBar, Timer, Shape, Button, Label, Edit,....

MS Word

1. Práca s tabuľkami
2. Editovanie textu
3. Formátovanie písma
4. Práca s grafmi
5. Práca s obrázkami a tvarmi

MS Excel

1. Základné pojmy – zošit, hárok, list, bunka
2. Formátovanie buniek
3. Funkcie a vzorce
4. Tvorba grafov
5. Podmienené formátovanie
6. Vyhľadávanie a filtrovanie údajov

MS Powerpoint

1. Tvorba snímkov
2. Zásady tvorby prezentácie
3. Animácie objektov
4. Multimediálne prvky a aplikácie

MS Access

1. Tvorba tabuliek
2. Údajové typy
3. Dotazy
4. Zostavy
5. Formuláre
6. Relácie
7. Vyhľadávanie a filtrovanie údajov

Programovanie:

1. Mincovka – bez súborov, so súbormi – mod, div
2. Práca s číslami – mod, div
3. Kalkulačka – matematické funkcie
4. Náhodné čísla – hod kockou - random
5. Faktoriál - funkcie
6. Prevod čísiel – div, mod
7. Pohyb autíčka – procedúry, timer
8. Kreslenie – grafika
9. Semafor – grafika, timer
10. Práca s textom – počet písmen – string
11. Terč – grafika
12. Trojuholník – vetvenia
13. Meno a priezvisko - string